

ENTIDAD: Municipalidad de Guanagazapa
DIRECCIÓN: 3ERA AVENIDA A 6-00 ZONA 1 GUANAGAZAPA, ESCUINTLA
HORARIO DE ATENCIÓN: 08:00 AM -17:00 PM DE LUNES A VIERNES
TELÉFONO: 5820-1290
DIRECTOR: CARLOS ALEXANDER ZALDAÑA REYES
ENCARGADO DE ACTUALIZACIÓN: ANGEL TRUJILLO
FECHA DE ACTUALIZACIÓN: 02/08/2022
CORRESPONDE AL MES DE: JULIO 2022



NUMERAL 11 - CONTRATACIÓN DE BIENES Y SERVICIOS

MODALIDAD DE CONTRATACIÓN	MONTO TOTAL	PRECIO UNITARIO	UNIDADES	REGLÓN PRESUPUESTARIO	CARACTERÍSTICAS DEL PROVEEDOR		DETALLES DEL PROCESO DE ADJUDICACIÓN		CONTENIDO DEL CONTRATO	
					Nombre proveedor:		NOG:		No. Del Contrato:	
Cotizacion	Q842,500.00	Q445.75	1,344 m2	32-0101-00 14	Nombre proveedor:	Constructora INCONOP	NOG:	16035097+H1112:12	No. Del Contrato:	No. 02-2022
					NIT:	101205503	Fecha de Publicación:	7/12/2021	Plazo del Contrato:	tres meses
							Fecha de presentación de ofertas:	10/01/2022	Bien o servicio contrato:	Mejoramiento Camino Rural de acceso paraje galan, Guanagazapa, Escuintla.
							Fecha de Adjudicación:	10/01/2022	Fecha del Contrato:	11/01/20222
				Estatus:	En ejecucion					
Cotizacion	Q.702.500.00	Q.445.75	1140 M2	32-0101-00 15	Nombre proveedor:	Constructora INCONOP	NOG:	16035089	No. Del Contrato:	No. 03-2021
					NIT:	101205503	Fecha de Publicación:	7/12/2021	Plazo del Contrato:	dos meses
							Fecha de presentación de ofertas:	27/12/2021	Bien o servicio contrato:	Mejoramiento camino rural sector Nueva Esperanza, aldea Brito, Guanagazapa, Escuintla
							Fecha de Adjudicación:	27/12/2021	Fecha del Contrato:	26/03/2021
				Estatus:	En ejecucion					
Cotizacion	Q.355,000.00	Q.302.30	345 M2	32-0101-00 16	Nombre proveedor:	Constructora INCONOP	NOG:	16035062	No. Del Contrato:	No. 01-2022
					NIT:	101205503	Fecha de Publicación:	13/12/2021	Plazo del Contrato:	tres meses
							Fecha de presentación de ofertas:	7/01/2022	Bien o servicio contrato:	Mejoramiento Camino Rural sector 2, Caserio Michatoya, Guanagazapa, Escuintla.
							Fecha de Adjudicación:	7/01/2022	Fecha del Contrato:	11/01/20222
				Estatus:	En ejecucion					